



JINOTEP

ISSN: 2406-8780

JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN

KAJIAN DAN RISET DALAM TEKNOLOGI PEMBELAJARAN

VOLUME 2, NOMOR 1, OKTOBER 2015

JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN

ISSN: 2406-8780

Volume 2, Nomor 1, Oktober 2015, Halaman 205-291

Terbit dua kali setahun pada bulan Oktober dan April. Jurnal ilmiah yang memuat tulisan hasil kajian konseptual, teoritis, empiris dan hasil riset yang memberikan kontribusi terhadap perkembangan Teknologi Pembelajaran. Semua tulisan melalui proses telaah atau review yang dilakukan oleh tim ahli dibidangnya masing-masing.

Ketua Penyunting

I Nyoman Sudana Degeng

Wakil Ketua Penyunting

Punaji Setyosari

Penyunting Internal

Saida Ulfa

Dedi Kuswandi

Waras Kamdi

Wasis Dwiwogo

Henry Prahedhiono

Mitra Bestari

Suhardjono (Universitas Brawijaya)

Mustaji (Universitas Negeri Surabaya)

Pattaufi (Universitas Negeri Makassar)

Mieke Mandagi (Universitas Negeri Manado)

Pelaksana Tata Usaha

Fatra Hadi Kurniawan

Andi Irawan

Alamat Penyunting dan Tata Usaha

Jl.Semarang No.5 Gedung H1 109 Teknologi Pembelajaran Pascasarjana

Universitas Negeri Malang, Malang Jawa Timur

Telepon: 0341-551334, Pst:109

E-mail: jurnal.tep.um@gmail.com

JINOTEP diterbitkan secara perdana pada bulan Oktober 2014 oleh Program Studi Teknologi Pembelajaran Pascasarjana Universitas Negeri Malang.

Dewan penyunting mengundang segenap penulis untuk mengirim naskah artikel yang belum pernah diterbitkan pada jurnal atau prosiding manapun. Artikel yang dikirim telah bebas plagiasi dan merupakan karya orisinalitas penulis. Artikel ditelaah oleh pakar di bidang Teknologi Pembelajaran oleh mitra bestari dan dilakukan secara *blind review*.

JINOTEP
JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARANs
ISSN: 2406-8780
Volume 2, Nomor 1, Oktober 2015, Halaman 205-291

DAFTAR ISI

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS INTERACTIVE WHITEBOARD MATA PELAJARAN TRANSMISI MANUAL MOTOR KELAS XII SEMESTER GENAP DI SMK NEGERI 9 MALANG Aditya Eko Prasetyo, Yerry Soepriyanto, Anselmus J.E. Toenliou,dan Saida Ulfa (Universitas Negeri Malang)	205-213
LAYANAN BELAJAR MASYARAKAT DI KABUPATEN MINAHASA PROVINSI SULAWESI UTARA Asna H. Bolangitan (Universitas Negeri Jakarta)	214-228
STRATEGI PEMBELAJARAN TEKNIK LOMPAT JANGKIT MELALUI METODE BERMAIN DI SEKOLAH DASAR Beatrix Jetje Podung (Universitas Negeri Manado)	229-239
PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF JIGSAW II DAN MOTIVASI BERPRESTASI TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF IPA SISWA SMP Dedy Ariyanto, I Nyoman Sudana Degeng,dan Anselmus J E Toenlioe (Universitas Negeri Malang)	240-248
PENGEMBANGAN PAKET BAHAN AJAR BAHASA KOREA BERBANTUAN MOBILE DEVICE UNTUK KELAS X DI SMA DIPONEGORO TUMPANG Dwi Ristin Sulistiana, Sulton,dan Anselmus J. E Toenlioe (Universitas Negeri Malang)	249-261
PENGARUH TINGKAT KOORDINASI DALAM MENENTUKAN METODE LATIHAN YANG RELEVAN PADA KETERAMPILAN LOMPAT JANGKIT MAHASISWA FIK UNIMA TONDANO Ellen Bernadet Lomboan (Universitas Negeri Jakarta)	262-271
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MUATAN LOKAL BAHASA BUOL UNTUK SEKOLAH DASAR KELAS 1 SEMESTER 1 DI KABUPATEN BUOL Hariyanto S. Auna, Sulton, dan Saida Ulfa (Universitas Negeri Malang)	272-279
PENGARUH STRATEGI PEMBELAJARAN (PETA KONSEP DAN RANGKUMAN) DAN MOTIVASI BERPRESTASI TERHADAP HASIL BELAJAR PEMBELAJARAN SEJARAH Muahamad Mukhlason, I Nyoman Sudana Degeng, Sihkabuden (Universitas Negeri Malang)	280-291

PETUNJUK PENULISAN ARTIKEL
JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN (JINOTEP)

ISSN: 2406-8780

Volume 1, Nomor 3, Oktober 2015

1. Artikel merupakan hasil penelitian atau kajian konsep yang dilakukan secara ilmiah terhadap suatu masalah aktual dalam bidang teknologi Pembelajaran/pendidikan.
2. Panjang artikel minimal 10 halaman dan maksimal 15 halaman, diketik 1 spasi dengan kolom ganda pada kertas A4 menggunakan Font Times New Roman 12 pt.
3. Artikel dikirim ke email: saida.ulfa.fip@um.ac.id
4. Judul artikel dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris harus jelas, informatif, tidak lebih dari 10 kata, dan mengandung **kata kunci**.
5. Nama penulis artikel di bawah judul tanpa gelar, disertai nama instansi, alamat instansi dan alamat email.
6. Artikel disertai **Abstrak** dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, ditulis dalam satu paragraf bersifat naratif memuat tujuan, metode, serta hasil penelitian, tidak lebih dari 250 kata.
7. Artikel ditulis dalam bahasa Indonesia baku, dengan format : (1) Judul, (2) Abstrak, (3), Kata kunci, (4) Pendahuluan, (5) Metode, (6) Hasil dan Pembahasan, (7) Simpulan, (8) Daftar pustaka
8. Penamaan bab tidak menggunakan penomoran dan ditulis dengan huruf kapital bold, sub-bab ditulis dengan huruf besar kecil bold.
9. Contoh penunjukkan sumber acuan dengan cara sebagai berikut.
 - a. Wong & Looi (2012) menyatakan, "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations."
 - b. "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations (geographical information systems) and represent it in a format that is usable in the digital realm." (Wong & Looi, 2012).
 - c. Sebagaimana dikemukakan oleh Wong & Looi (2012), "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations (geographical information systems) and represent it in a format that is usable in the digital realm".
10. Gambar, grafik, dan tabel disajikan dengan ketentuan :
 - 1) Gambar harus resolusi tinggi, hitam putih
 - 2) Grafik, bagan atau alur harus di grup.
 - 3) Penomoran Gambar harus urut dan dirujuk di dalam artikel. Judul Gambar rata kiri, bold, 11 pt.
 - 4) Penomoran Tabel harus urut dan dirujuk dalam artikel. Judul Tabel, rata kiri, bold 11 pt.
11. Daftar Pustaka disusun berdasarkan alphabet, spasi tunggal, menggunakan Format APA style. Contoh sebagai berikut:

American College Personnel Association. (1994). The student learning imperative: Implications for student affairs. Washington, D.C.: Author.

Barbosa, D. N. F., & Geyer, C. F. R. (2005). Pervasive personal pedagogical agent: mobile agent shall always be with a learner. Proceedings of the IADIS International Conference on Mobile Learning 2005 (pp. 281-285), Qawra, Malta.

Bell, S. J. (2000). Creating learning libraries in support of seamless learning cultures. *College & Undergraduate Libraries*, 6(2), 45-58.

Wong, L.-H., & Looi, C.-K. (2012). What seems do we remove in mobile assisted seamless learning? A critical review of the literature. A critical review of the literature. *Computers and Education*, Elsevier, 2011, 57(4), pp.2364-2381
11. Tulisan yang dianggap layak untuk terbit wajib menuliskan Surat pernyataan bebas plagiasi yang dapat diunduh melalui website tep.pasca.um.ac.id. Wajib menyertakan biodata lengkap yang memuat nama lengkap, gelar, tempat dan tanggal lahir, pendidikan terakhir, instansi tempat kerja/nama lembaga, serta nomor telepon/HP dan alamat email.

INDEKS SUBJEK
JURNAL INOVASI TEKNOLOGI PEMBELAJARAN(JINOTEP)

ISSN: 2406-8780

Volume 1, Nomor 3, Oktober 2015

B

Bahasa Buol, 272, 273, 275
Bahasa Korea, 249, 250, 251, 252, 256, 257,
260
Bermain, 228, 234, 239

H

Hasil Belajar, 240, 243, 230, 248, 249, 280,
289, 290, 291
Hasil Belajar Kognitif, 240

I

Interactive Whiteboard, 205, 206, 208, 210,
213

K

Keterampilan Lompat Jangkit, 262, 264
Kognitif, 272, 289, 290, 291

L

Layanan Belajar Masyarakat, 214

M

Metode Latihan, 262, 265, 267
Motivasi Berprestasi, 240, 280
Muatan Lokal, 272

P

Paket Bahan Ajar, 249
Pembelajaran Kooperatif Jigsaw II, 240
Pengembangan Bahan Ajar, 272
Presentasi, 205, 206
Pusat Kegiatan Belajar Mengajar, 214, 223,
224

Q

QR Code, 249, 251, 257, 260

S

Sekolah Dasar, 228, 239, 272, 275, 276
Strategi Pembelajaran, 280, 289, 290, 291

T

Teknik Lompat Jangkit, 228
Tingkat Koordinasi, 262
Transmisi Manual Motor, 205, 208

