



**JINOTEP**

ISSN: 2406 8780

**JURNAL INOVASI DAN  
TEKNOLOGI PEMBELAJARAN**

**KAJIAN DAN RISET DALAM TEKNOLOGI PEMBELAJARAN**

VOLUME 4, NOMOR 1, OKTOBER 2017

JINOTEP

VOLUME 4

NOMOR 1

Halaman  
1-55

Malang  
Oktober 2017

**JINOTEP**  
**JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN**

ISSN: 2406-8780

Volume 4, Nomor 1, Oktober 2017, Halaman 1-55

---

Terbit dua kali setahun pada bulan Oktober dan April. Jurnal ilmiah yang memuat tulisan hasil kajian konseptual, teoritis, empiris dan hasil riset yang memberikan kontribusi terhadap perkembangan Teknologi Pembelajaran. Semua tulisan melalui proses telaah atau review yang dilakukan oleh tim ahli dibidangnya masing-masing.

**Ketua Penyunting**

I Nyoman Sudana Degeng

**Wakil Ketua Penyunting**

Punaji Setyosari

**Penyunting Internal**

Saida Ulfa

Dedi Kuswandi

Waras Kamdi

Wasis Dwiyo

Henry Prahedhiono

**Mitra Bestari**

Suhardjono (Universitas Brawijaya)

Mustaji (Universitas Negeri Surabaya)

Pattaufi (Universitas Negeri Makassar)

Mieke Mandagi (Universitas Negeri Manado)

**Pelaksana Tata Usaha**

Fatra Hadi Kurniawan

Andi Irawan

**Alamat Penyunting dan Tata Usaha**

Jl.Semarang No.5 Gedung H1 109 Teknologi Pembelajaran Pascasarjana

Universitas Negeri Malang, Malang Jawa Timur

Telepon: 0341-551334, Pst:109

E-mail: [jurnal.tep.um@gmail.com](mailto:jurnal.tep.um@gmail.com)

---

JINOTEP diterbitkan secara perdana pada bulan Oktober 2014 oleh Program Studi Teknologi Pembelajaran Pascasarjana Universitas Negeri Malang.

---

Dewan penyunting mengundang segenap penulis untuk mengirim naskah artikel yang belum pernah diterbitkan pada jurnal atau prosiding manapun. Artikel yang dikirim telah bebas plagiasi dan merupakan karya orisinalitas penulis. Artikel ditelaah oleh pakar di bidang Teknologi Pembelajaran oleh mitra bestari dan dilakukan secara blind review.

---

**JINOTEP**  
**JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN**

ISSN: 2406-8780

Volume 4, Nomor 1, Oktober 2017, Halaman 1-55

---

**DAFTAR ISI**

PENGARUH UNIVERSAL DESIGN FOR LEARNING (UDL) BERBASIS <i>SOCIAL LEARNING NETWORKS (SLN)</i> TERHADAP HASIL BELAJAR MAHASISWA STKIP PGRI SITUBONDO <b>Beny Hari Firmansyah, Anselmus J.E. Toenlio, Saida Ulfa</b>	1
PEMBELAJARAN ORGANISASI MAKHLUK HIDUP BERBASIS <i>GAMIFICATION</i> MENGGUNAKAN <i>MOBILE AUGMENTED REALITY</i> <b>Didik Wahyu Hidayat, Dedi Kuswandi, dan Saida Ulfa</b>	9
THE DEVELOPMENT OF ENGLISH INSTRUCTIONAL DESIGN SOCIAL LEARNING NETWORK (SLN)-BASED USING AUCTION (INTERESTED-BASED NEGOTIATION) STRATEGY <b>M. As'at, Punadji Setyosari, Saida Ulfa</b>	15
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MOBILE UNTUK MATA PELAJARAN BAHASA JAWA MATERI AKSARA JAWA KELAS VIII SMP <b>Miranda Silviarista, Punaji Setyosari, Sihkabuden</b>	22
PENGEMBANGAN <i>MOBILE LEARNING</i> MATA PELAJARAN BIOLOGI BERBASIS <i>SCIENCE, TECHNOLOGY, AND SOCIETY (STS)</i> UNTUK KELAS X SMAN 1 KAMPAK TRENGGALEK <b>Rinasih, Saida Ulfa, Sulthoni</b>	28
PENGEMBANGAN MEDIA <i>AUGMENTED REALITY</i> UNTUK PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK GAMBAR BANGUNAN DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN <b>Tri Kukuh Prasetyo, Punaji Setyosari, Sihkabuden</b>	37
PENGARUH STRATEGI PEMBELAJARAN DAN <i>SELF REGULATED LEARNING</i> TERHADAP HASIL BELAJAR <b>Yevina Maha Reni, Dedi Kuswandi, Sihkabuden</b>	47

---

## PETUNJUK PENULISAN ARTIKEL JURNAL INOVASI DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN (JINOTEP)

1. Artikel merupakan hasil penelitian atau kajian konsep yang dilakukan secara ilmiah terhadap suatu masalah aktual dalam bidang teknologi Pembelajaran/pendidikan.
2. Panjang artikel minimal 10 halaman dan maksimal 15 halaman, diketik 1 spasi dengan kolom ganda pada kertas A4 menggunakan Font Times New Roman 12 pt.
3. Artikel dikirim ke email: [saida.ulfa.fip@um.ac.id](mailto:saida.ulfa.fip@um.ac.id)
4. Judul artikel dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris harus jelas, informatif, tidak lebih dari 10 kata, dan mengandung **kata kunci**.
5. Nama penulis artikel di bawah judul tanpa gelar, disertai nama instansi, alamat instansi dan alamat email.
6. Artikel disertai **Abstrak** dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, ditulis dalam satu paragraf bersifat naratif memuat tujuan, metode, serta hasil penelitian, tidak lebih dari 250 kata.
7. Artikel ditulis dalam bahasa Indonesia baku, dengan format : (1) Judul, (2) Abstrak, (3), Kata kunci, (4) Pendahuluan, (5) Metode, (6) Hasil dan Pembahasan, (7) Simpulan, (8) Daftar pustaka
8. Penamaan bab tidak menggunakan penomoran dan ditulis dengan huruf kapital bold, sub-bab ditulis dengan huruf besar kecil bold.
9. Contoh penunjukkan sumber acuan dengan cara sebagai berikut.
  - a. Wong & Looi (2012) menyatakan, "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations.."
  - b. "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations (geographical information systems) and represent it in a format that is usable in the digital realm." (Wong & Looi, 2012).
  - c. Sebagaimana dikemukakan oleh Wong & Looi (2012), "Combining digital and physical worlds with sensors, smart rooms, and ambient environments that capture real-world information of users, devices, and locations (geographical information systems) and represent it in a format that is usable in the digital realm".
10. Gambar, grafik, dan tabel disajikan dengan ketentuan :
  - 1) Gambar harus resolusi tinggi, hitam putih
  - 2) Grafik, bagan atau alur harus di grup.
  - 3) Penomoran Gambar harus urut dan dirujuk di dalam artikel. Judul Gambar rata kiri, bold, 11 pt.
  - 4) Penomoran Tabel harus urut dan dirujuk dalam artikel. Judul Tabel, rata kiri, bold 11 pt.
11. Daftar Pustaka disusun berdasarkan alphabet, spasi tunggal, menggunakan Format APA style. Contoh sebagai berikut:

American College Personnel Association. (1994). *The student learning imperative: Implications for student affairs*. Washington, D.C.: Author.

Barbosa, D. N. F., & Geyer, C. F. R. (2005). Pervasive personal pedagogical agent: mobile agent shall always be with a learner. *Proceedings of the IADIS International Conference on Mobile Learning 2005* (pp. 281-285), Qawra, Malta.

Bell, S. J. (2000). Creating learning libraries in support of seamless learning cultures. *College & Undergraduate Libraries*, 6(2), 45-58.

Wong, L.-H., & Looi, C.-K. (2012). What seems do we remove in mobile assisted seamless learning? A critical review of the literature. *A critical review of the literature. Computers and Education, Elsevier*, 2011, 57(4), pp.2364-2381
11. Tulisan yang dianggap layak untuk terbit wajib menuliskan Surat pernyataan bebas plagiasi yang dapat diunduh melalui website [tep.pasca.um.ac.id](http://tep.pasca.um.ac.id). Wajib menyertakan biodata lengkap yang memuat nama

---

lengkap, gelar, tempat dan tanggal lahir, pendidikan terakhir, instansi tempat kerja/nama lembaga, serta nomor telepon/HP dan alamat email.

